

NombrePrograma	Fecha Inicio	Fecha de Culminación	Descripción	DirecciónResponsable	personas Beneficiadas	montoTotal	% Avance	Estado del Proyecto	Prioridad	Impacto	Semaforo
Gestión de Cobro	08/06/26	Por culminar	El proyecto consiste en el desarrollo de una plataforma web que digitaliza el proceso de pago a proveedores, desde la presentación del cobro hasta su ejecución. Actualmente los proveedores radican sus facturas y soportes de manera manual, y el seguimiento del trámite depende de llamadas. La plataforma dispondrá de un portal de autoservicio donde cada proveedor podrá presentar su cobro en línea con la documentación requerida y consultar en todo momento el estado de su solicitud a través de un tracker que refleje la etapa en curso: recibido, en validación, aprobado, programado para pago o pagado.	Dirección de tecnología e innovación	Ciudadanía en General	0.00	60%	En progreso	MEDIA	MEDIO	
Empleo 3.0 Renovación de Plataforma	15/02/2026	Por culminar	Empleo 3.0 representa la evolución de la plataforma de empleabilidad de la Alcaldía de Panamá, incorporando nuevas funcionalidades y mejoras tecnológicas orientadas a brindar una experiencia más eficiente tanto para los ciudadanos como para las empresas.	Dirección de tecnología e innovación	Ciudadanía en General	0.00	70%	En progreso	ALTA	ALTO	
Cancha	02/06/26	Por culminar	Módulo de deportes y reserva de instalaciones deportivas.	Dirección de tecnología e innovación	Ciudadanía en General	0.00	30%	En progreso	MEDIA	MEDIO	
El Faro	26/06/2026	Por culminar	Plataforma digital de aprendizaje y evaluación que permite a los ciudadanos acceder a evaluaciones de competencias, participar en cursos gratuitos y fortalecer sus conocimientos y habilidades, promoviendo su desarrollo profesional y facilitando una mejor preparación para el mercado laboral.	Dirección de tecnología e innovación	Ciudadanía en General	0.00	30%	En progreso	ALTA	ALTO	